1. Zapiši program, ki shrani vrednosti funkcije za soda števila med 11 in 111 v tabelo Vrednosti.   
   Izračuna in izpiše naj povprečno vrednost izračunanih vrednosti. Uporabi **for** zanko.

/\*

Zapiši program, ki shrani vrednosti funkcije f(x)= 3x^3-2x za soda števila med 11 in 111 v tabelo Vrednosti.

Izračuna in izpiše naj povprečno vrednost izračunanih vrednosti. Uporabi for zanko.

\*/

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

const int N = 120;

float Vrednosti[N] = {};

int x;

int i;

int v = 0;

int avg = 0;

int vnosi = 0;

for (int i = 12; i < 111; i++){

if (i % 2 == 0)

{

x = i;

Vrednosti[i] = 3 \* pow(x, 3) - 2 \* x;

cout << "Vrednost[" << i << "] za f(x) = " << x << " je " << Vrednosti[i] << endl;

v += Vrednosti[i];

vnosi += 1;

}

}

avg = v / vnosi;

cout<<endl;

cout << "Povprecje stevil je: " << avg << endl;

return 0;

};

2. Z uporabo **while** zanke, zapiši program, ki bo shranjeval vnesena pozitivna števila v tabelo z imenom **ManjsaOd50** toliko časa, dokler bo vsota vnesenih števil manjša od 4000.   
Shrani in sešteva naj le števila, ki so manjša od 50.

Če je število večje ali enako 50 naj izpiše: "Število je preveliko.".

Na koncu naj program naj izpiše, z ustreznim komentarjem, izračunano vsoto.

/\*

Z uporabo while zanke, zapiši program, ki bo shranjeval vnesena pozitivna števila v tabelo z imenom ManjsaOd50 toliko ?asa, dokler bo vsota vnesenih števil manjša od 4000.

Shrani in sešteva naj le števila, ki so manjša od 50.

?e je število ve?je ali enako 50 naj izpiše: "Število je preveliko.".

Na koncu naj program naj izpiše, z ustreznim komentarjem, izra?unano vsoto.

\*/

#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

int main()

{

int N = 999999999;

unsigned int ManjsaOd50[N] = {};

int vsota = 0, x = 0;

while(vsota < 4000)

{

cout<<"Vnesi število"<<endl;

cin>>ManjsaOd50[N];

if(ManjsaOd50[N] >= 50)

{

cout<<"Število je preveliko"<<endl;

};

if(ManjsaOd50[N] < 50)

{

vsota += ManjsaOd50[N];

};

};

cout<<"Vsota je: "<<vsota<<endl;

return 0;

};